

## Задача 7. Хорошие раскраски

Назовем раскраску клеток таблицы  $n \times m$  *хорошей*, если никакие четыре клетки, центры которых образуют вершины прямоугольника со сторонами, параллельными осям координат, не покрашены в один цвет.

Иначе говоря, для раскраски не должно быть четверки целых чисел  $x_1, x_2, y_1, y_2$ , что  $1 \leq x_1 < x_2 \leq n$ ,  $1 \leq y_1 < y_2 \leq m$ , и клетки  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_1)$ ,  $(x_1, y_2)$  и  $(x_2, y_2)$  покрашены в одинаковый цвет.

Требуется написать программу, которая по заданным целым числам  $n$ ,  $m$  и  $c$  находит любую хорошую раскраску таблицы  $n \times m$  в  $c$  цветов.

### Формат входных данных

В первой строке записаны три целых числа  $n, m, c$  ( $2 \leq n, m \leq 10$ ,  $2 \leq c \leq 3$ ).

Гарантируется, что для заданных во входных данных значений существует хотя бы одна хорошая раскраска.

### Формат выходных данных

Выведите  $n$  строк по  $m$  чисел в каждой.

В качестве  $j$ -го числа  $i$ -й строки выведите  $a_{i,j}$  — цвет клетки  $(i, j)$  ( $1 \leq a_{i,j} \leq c$ ).

Если есть несколько хороших раскрасок, можно вывести любую из них.

### Система оценивания

Кроме теста из примера в этой задаче 20 тестов, каждый независимо оценивается в 5 баллов. Среди этих тестов в пяти тестах  $c = 2$  и в пятнадцати тестах  $c = 3$ .

Для каждого теста сообщается результат проверки на этом тесте.

### Пример

| стандартный ввод | стандартный вывод |
|------------------|-------------------|
| 2 2 2            | 1 2<br>2 2        |